

УДК 528.9 : 681.3

СТВОРЕННЯ БАЗОВОГО НАБОРУ ГЕОПРОСТОРОВИХ ДАНИХ

Шипулін В.Д.

ПОСТАНОВКА ПРОБЛЕМИ

В контексті побудови інфраструктури геопросторових даних (ІГПД) встановлення єдиного середовища передбачає створення відповідних інформаційних ресурсів та їх використання [1]. Базові набори геопросторових даних являють собою суттєву складову інфраструктури геопросторових даних.

Базові набори геопросторових даних тут визначаються як такі, що:

- 1) призначені для використання у геоінформаційних системах різних галузей людської діяльності;
- 2) являються основою створення похідних наборів даних, таких як шари або підтипи даних у геоінформаційних системах;
- 3) мають однозначне визначення на місцевості;
- 4) мають відносно довге існування в часі;
- 5) мають pragматичне значення.

За основу створення базових наборів геопросторових даних доцільно використати первинні моделі даних, що створюються при цифровому картографуванні. Ця доцільність обумовлюється можливістю збереження точності подання форми, розмірів та позиціонування просторових об'єктів, що визначається технологією цифрового картографування. За цією метою базові набори геопросторових даних слід створювати шляхом коректної трансформації даних цифрового картографування без втрати точності визначення об'єктів.

В останні роки здійснено перехід топографо-геодезичної служби на масове використання цифрового картографування. Існуюча технологія великомасштабного цифрового картографування спирається на „Класифікатор інформації”, яка відображається на топографічних планах масштабів 1:5000, 1:2000, 1:1000, 1:500”, який затверджений наказом Головного управління геодезії, картографії та кадастру при Кабінеті Міністрів України № 25 від 9.03.2000 р. [2].

В ряді підприємств для цифрового картографування використовується програмне забезпечення Digitalis/Delta з використанням матеріалів аерофотознімання. Існююча технологія цифрового картографування на ньому орієнтована а) на видання паперових топографічних карт, б) певного масштабу, в) в умовних позначеннях. В зв'язку з цим виникає розбіжність в поданні просторових даних цифрового картографування з моделями даних в геоінформаційних системах. Тому дані цифрового картографування потребують інструментів трансформації їх в інформаційне середовище геоінформаційних систем.

КЛАСИФІКАЦІЯ ПРОСТОРОВИХ ОБ'ЄКТІВ

Ключовим засобом формування базових наборів геопросторових даних є адаптований для роботи в геоінформаційних системах відповідний класифікатор просторових об'єктів, створений на основі класифікатору даних цифрового картографування. При визначенні та класифікації базових наборів геопросторових даних прийняті наступні принципи:

1) Узгодженість ідентифікаторів об'єктів базових наборів геопросторових даних з ідентифікаторами об'єктів, визначених у "Класифікаторі інформації, яка відображається на топографічних планах масштабів 1:5000, 1:2000, 1:1000, 1:500". Це забезпечить повну сумісність і гармонізацію з базами даних геоінформаційних систем;

2) Обмеженість кількості класів. Цей принцип необхідно використати тому, що у "Класифікаторі інформації, яка відображається на топографічних планах масштабів 1:5000, 1:2000, 1:1000, 1:500" подана велика кількість об'єктів класифікації - понад 740 об'єктів. Використання такої кількості шарів геоінформаційної системи недоцільно;

3) Зберігання максимальної кількості топографічних об'єктів або їх ознак.

На підставі "Класифікатора інформації, яка відображається на топографічних планах масштабів 1:5000, 1:2000, 1:1000, 1:500", коректної геометрії подання просторових об'єктів та встановлених принципів сформовані базові шари геопросторових даних. Їх подано "Класифікатором базових шарів геопросторових даних" (Таблиця 1). Цей Класифікатор призначений для використання топографічної інформації в геоінформаційних системах. Він вміщує 44 класи просторових об'єктів, які у свою чергу вміщують 248 підтипов.

Таблиця 1.

Фрагмент класифікатора базових шарів геопросторових даних

Код класу, підтипу	Клас просторових об'єктів	Підтип класу просторових об'єктів	Тип геометрії
61 300 000	Road_L Лінійні об'єкти проїзджих частин вулиць, тротуарів, покриття		Лінійний
61 341 100		Бордюр	
61 342 100		Край покриття без бордюра	
61 346 000		Межі зміни покриття	
61 347 000		Вісь вулиці	

Слід зазначити, що використання його для безпосередньої трансформації даних цифрового картографування зв'язано із подальшими труднощами. В середовищі Digital/Delta подання об'єктів не відповідають в повній мірі ідеології геоінформаційних систем. Значна кількість об'єктів, що має полігональну

геометрію, подані лінійними фрагментами їх контурів, а не замкнутими полі лініями. Точкові топографічні об'єкти явно не відділені від графічних об'єктів умовних позначень. Та інше. Тому існуюча технологія робіт цифрового картографування не дозволяє безпосередньо використовувати "Класифікатор базових шарів геопросторових даних".

Для вирішення проблеми зберігання первинних картографічних елементів на основі "Класифікатора базових шарів геопросторових даних" створений "Класифікатор базових наборів геопросторових даних" (Таблиця 1), призначений для використання в геоінформаційних системах. Класифікатор базових наборів геопросторових даних є таким, що розвивається.

Таблиця 2.
Фрагмент класифікатора базових наборів геопросторових даних

Код класу, підтипу	Клас просторових об'єктів	Підтип класу просторових об'єктів	Тип геометрії
61 300 000	Road_L Лінійні елементи проїзджих частин вулиць, тротуарів, покриття		Лінійний
61 341 100		Бордюр проїзджої частини	
61 342 100		Край проїзджої частини без бордюру	
61 346 000		Межі зміни покриття	
61 347 000		Вісь вулиці	
61 343 100		Край тротуару з покриттям без бордюру	
61 343 200		Бордюр тротуару з покриттям	
61 344 100		Край тротуару (доріжки) без покриття	

В ньому подані 46 класів просторових об'єктів (Таблиця 3) з підтипами, які є основою для створення базових шарів геоінформаційної системи

Таблиця 3
Класи просторових об'єктів

№ пп	Клас просторових об'єктів	Зміст
	ГЕОДЕЗИЧНА ОСНОВА	
1	Geodetic_Points	Геодезичні пункти
	РЕЛЬЄФ	
2	Elevation	Позначки висот
3	Contour	Рельєф, виражений горизонталями
4	Relief_Break	Форми рельєфу, які не виражаються горизонталями

Продовження Таблиці 3.

ГІДРОГРАФІЯ	
5	Water_Reservoir
6	Water_Drain_P
7	Water_Drain_L
8	Water_Source
9	Hidro_Construction
СПОРУДИ	
10	Building
11	Entrance
12	Build_Light
13	Arcway
14	Industry_T
15	Industry_L
16	Pipe_Line
17	Power_Line
18	Communication_Line
19	Well
20	Canal
21	Junction
22	Support
23	Viaduct
24	Crane
25	Farmfng
26	Religious
27	Memory
28	Sport
29	Railroad
30	Road_L
31	Road_P
32	Road_Construction
33	Earthwork
РОСЛИННИЙ ПОКРИВ	
34	Vegetation_Type
35	Forest
36	Forestry
37	Forest_Belt
38	Tree
39	Bushes
40	Grass
41	Agricultural_Land

Продовження Таблиці 3.

ГРУНТИ		
42	MicroRefief	Поверхні з мікро рельєфом
43	Swamp	Надмірно зволожені і засолені ґрунти
КОРДОНИ ТА МЕЖІ		
44	Boundary	Кордони та межі
ОГОРОЖІ		
45	Barrier	Огорожі
OTHERS		
46		Інші

Атрибутивні характеристики подані відповідною структурою даних (Таблиця 4).

Таблиця 4.

Фрагмент структури базових наборів геопросторових даних
створених на основі даних цифрового картографування

Код класу, підтипу	Клас просторових об'єктів	Код ознаки	Найменування ознаки	Назва поля англійською	Тип поля	Ширина поля
61300000	Road_L Лінійні елементи проїжджих частин вулиць, тротуарів, покриття			Shape Layer_id Layer	Geometry Number String	Line 10 64
		55	Матеріал покриття	Material	String	64
		121	Назва вулиці	Name	String	64

ПОРЯДОК СТВОРЕННЯ БАЗОВИХ НАБОРІВ ГЕОПРОСТОРОВИХ ДАНИХ НА ПІДСТАВІ ДАНИХ ЦИФРОВОГО КАРТОГРАФУВАННЯ У СЕРЕДОВИЩІ DIGITALS/DELTA

Для створення базових наборів геопросторових даних на підставі даних цифрового картографування у середовищі Digitalis/Delta розроблена технологічна схема. Вихідними даними для створення базових наборів геопросторових даних прийняті дані цифрового картографування масштабу 1:2000, створені при відновленні існуючих планшетів топографічного плану за матеріалами аерофотознімання за допомогою програмного забезпечення Digitalis/Delta.

Процес створення базових наборів геопросторових даних на підставі даних цифрового картографування, які створені за допомогою програмного забезпечення Digitalis/Delta, складається з наступних етапів:

1. Трансформування даних з формату DMF у формати dxf, shp.
2. Надання даних у форматах: dxf, shp, DMF - оглядовий пакет з Digitalis

3. Створення дерева папок з гілкою папок для 46 класів базових наборів геопросторових даних
4. Завантаження джерел даних
5. Вивчення джерел даних
6. Копіювання шейп-файлів топографічних об'єктів у папки класів базових наборів геопросторових даних
7. Створення шейп-файлу Annotation
8. Створення бази геоданих
9. Імпорт CAD_даних у базу геоданих
10. Видалення непотрібних CAD_даних
11. Створення нових класів просторових об'єктів шляхом злиття груп топографічних об'єктів
12. Модернізація таблиць атрибуутів
13. Відділення полігонів просторових об'єктів від полігонів-символів (наприклад, "Будки трансформаторні", "Культові споруди")
14. Геореференція просторових даних
15. Імпорт наборів даних у базу геоданих
16. Створення топології

ПЛОТНИЙ ПРОЕКТ ЗІ СТВОРЕННЯ БАЗОВИХ НАБОРІВ ГЕОПРОСТОРОВИХ ДАНИХ

Розроблена технологія створення базових наборів геопросторових даних та використання "Класифікатора базових наборів геопросторових даних" перевірені на даних цифрового картографування у середовищі Digits/Delta на 8 планшетах топографічного плану масштабу 1:2000 (Таблиця 5).

Таблиця 5.

Характеристики даних топографічних планшетів

Район	Площа, га	Кількість файлів	Кількість тем	Кількість об'єктів	Shp-файли, MB	DXF-файли, MB	Digital-файли, MB
20050801	100	390	130	16682	3.50	37.3	3,68
20052911	100	417	139	30669	7.30	12,0	3,96

Результати роботи приводять до висновку, що розроблене рішення щодо створення базових наборів геопросторових даних є діючим.

Список літератури

1. Карпінський Ю.О., Лященко А.А. Формування національної інфраструктури просторових даних – пріоритетний напрям топографо-геодезичної та картографічної діяльності // Вісник геодезії та картографії. – 2001. - №3. с. 65-74.
2. Топографо-геодезична та картографічна діяльність: Законодавчі та нормативні акти. В 2-х Частинах. - Ч.1. – Укргеодезкартографія. Вінниця: Антекс, 2000. – 408 с.